|  |  |
| --- | --- |
|  | **ARCHITECTURE AND DESIGN > USER INTERFACE WORKSHEET** |
| Tự học toán lớp 8 – <Tiêu đề tiếng việt> | |



When printing, turn **off** hidden text. (Select **Tools/Options/Print**, deselect **Hidden Text**.)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Thông tin dự án** | Tự học toán lớp 8Use this field if you have a preliminary AFE. | Phiên bản Use this field to track different versions of this SOW. | 1.0 |
| Quản lý dự án: This is the person responsible for the day-to-day execution of project activities. |  | Sở hữu dự án This is the person responsible for the budget used to fund this project. | Thầy Ngô Huy Biên |
| Nhóm thực hiện | 21 + 22 + 23 + 24 +25 | Ngày chuyển giao This is the date the SOW is submitted for review. | 13/06/2010 |
| Ngày bắt đầu This is the date costs begin to be charged to the project – usually the date the SOW is started. | 5/04/2010 | Ngày kết thúc | 31/05/2010 |

Tổng quan các chức năng được thay đổi

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ngày** | **Phiên bản** | **Miêu tả** | **Tác giả** |
| 17/05/2010 | 1.0 | Chỉnh sửa Architecture And Design | Nhóm 23 |
|  |  |  |  |

**Mục lục**

[Các thành phần trong hệ thống: 3](#_Toc262071611)

[Mô hình 01 : 3](#_Toc262071612)

[Mô hình 02: 4](#_Toc262071613)

[Mô hình xử lý tổng quát: 4](#_Toc262071614)

[Mô hình tương tác các màn hình dao diện: 5](#_Toc262071615)

[Dữ liệu: 5](#_Toc262071616)

[Bảo mật hệ thống: 5](#_Toc262071617)

# Các thành phần trong hệ thống:

## Mô hình 01 :

Học Sinh

Tài Khoản

Môn Toán

Game

Admin

Đăng Nhập

Giải Thích:

* Học sinh và Admin đang nhập vào tài khoản
* Sau khi đăng nhập vào tài khoản:
* Học sinh có thể:
* Xem, hiệu chỉnh thông tin tài khoản của mình
* Chọn học môn toán
* Chọn chơi game
* Admin có thể:
* Xem hiệu tải khoản của mình
* Xem và hiệu chỉnh tài khoản của các user< học sinh> khác
* Xem, hiệu chỉnh các các thành phần bài học trong môn toán
* Xem và hiệu chỉnh game

## 

## Mô hình 02:

Môn Toán

Hình Học

Đại Số

Đề Bài

Thời gian làm

Tính Điểm

Đáp Án

Sách Giáo Khoa

# 

# Mô hình xử lý tổng quát:

DỮ LIỆU

DAO

DTO

DTO

BUS

DTO

GUI

Các hàm liên quan trong các tầng:

DAO:

public static List<string> LayDanhSachTaiKhoan(string duongDanThuMucChuaTaiKhoan)

public static bool KiemTraTaiKhoanCoTonTaiHayKhong(string tenDangNhap, string duongDanThuMucChuaTaiKhoan)

public static string LayMatKhauCuaTaiKhoan(string tenDangNhap, string duongDanThuMucChuaTaiKhoan)

BUS:

public static int KiemTraTenDangNhapCoTonTaiKhong(string tenDangNhap)

public static string LayMatKhauCuaTaiKhoan(string tenDangNhap)

# Mô hình tương tác các màn hình dao diện:

MÀN HÌNH CHÍNH

MÀN HÌNH  
ĐĂNG NHẬP

MÀN HÌNH  
HÌNH HỌC

MÀN HÌNH  
ĐẠI SỐ

MÀN HÌNH  
GIẢI TRÍ

MÀN HÌNH  
GIÚP ĐỠ

# Dữ liệu:

Hệ thống dữ liệu của chương trình được thiết kế trên cá định dạng file XML, PNG,HTML với các chức năng:

XML: Lưu thông tin user(tên đăng nhập, diểm)

PNG: lưu background chương trình, background buttom

HTML: lưu nội dung bài học

# Bảo mật hệ thống:

Chương trình không yêu cầu mật mã truy xuất của user nhưng phân quyền cho các user như sau:

Thường (dành cho học sinh): Xem bài học, làm bài tập, xem hướng dẫn kết quả.

Quản lí(dành cho phụ huynh hoặc giáo viên: Xem bài học, làm bài tập, xem hướng dẫn giải, xem kết quả học tập của user thường, thêm bài học mới, thâm bài tập mới.